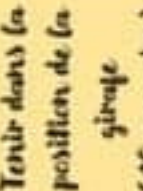


Depart	 Sauter à 4 pattes	 Se déplacer accroupi	 Se déplacer accroupi sur le côté ou en pas chassés	 Sauter accroupi	Faire une statue d'animal jusqu'au prochain tour	 Marcher en bougeant ses bras	Faire le cri d'un animal
---------------	--	---	---	---	---	---	---------------------------------

La motricité des animaux

 Marcher sur la pointe des pieds et mains en l'air	 Le talon touche la pointe de l'autre pied. Avancer ainsi	 Ramper sans s'aider des bras	 Sauter debout à pieds joints	 Tenir dans la position de la girafe (10 secondes)	 Marcher à 4 pattes d'un pas lourd	Dessiner un animal	 Tenir en équilibre sur un pied (10 sec)
--	---	---	---	---	--	---------------------------	--

Marcher à reculons

 Sauter aussi haut qu'un cheval	 Marcher lentement	 Sautiller comme un oiseau	Trouver une idée d'animal et la faire dessiner	 Ramper	 Se déplacer à 4 pattes	Arrivée !!
---	--	--	---	--	---	-------------------

Réalisé par Nélodie Nétois.

psychomotricienne

Source : psychomotricite-metiers.fr

