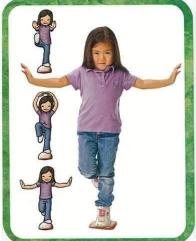
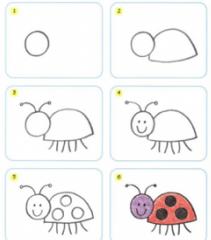
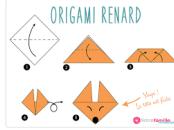


MAIS AUSSI DES CHOUETTES IDÉES D'ACTIVITÉS:

Ce qui est en vert, c'est ce que vous pouvez trouver en annexe.

<p>Écrire ton prénom dans l'espace délimité.</p> <p>christiane</p>	<p>Concentre-toi et reste en équilibre sur un pied.</p> 	<p>Jeu des 6 peluches: prends 6 peluches et 2 chaises. Trouve toutes les solutions pour ranger ces 6 peluches sur les 2 chaises et dit le calcul</p> 	<p>Dessine une coccinelle en suivant les étapes</p> 	<p>Cherche 10 animaux qui pondent des œufs</p> <p>Ovipare : dans différentes espèces animales, la femelle pond des œufs.</p> 								
<p>Contourne des ombres</p> 	<p>Cherche 5 noms d'animaux dans lesquels tu entends le son (I)</p> 		<p>Dessine ton animal préféré</p> 	<p>Retrouve les 30 animaux</p> 								
<p>Revois le nom de certains animaux. Voir le dossier PDF -Les animaux</p> 	<p>Apprend la chanson « Biquette » puis cherche le plus de mots qui finissent par le son (ette)</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=gXF2kaMc5L8</p>	<p>Réalise des pliages pour créer un origami « renard ». Tu peux en faire de différentes tailles pour créer une famille</p> 	<p>A l'aide de plusieurs objets crée l'ombre d'un animal monstrueux. Tu peux faire une photo ou la contourner.</p> 	<p>Concentre-toi et reste en équilibre sur un pied.</p> 								
<p>Je m'entraîne à compter jusqu'à 30. Avec un membre de la famille ou via cette vidéo</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=9MPqzj_phM</p>	<p>Cherche 10 animaux qui ne pondent pas des œufs</p> <p>Vivipare : Se dit des espèces dont le(s) petit(s) se développe(nt) à l'intérieur du ventre de la femelle.</p> 	<p>Cherche 5 animaux qui ont des plumes,</p>  <p>5 qui ont des poils</p>  <p>et 5 qui ont des écailles.</p> 	<p>Compte les syllabes des noms des animaux du PDF : Les animaux</p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>âne</td> <td>ânon</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>cane</td> <td>chat</td> </tr> </tbody> </table>			âne	ânon			cane	chat	<p>Jouer à un jeu de mémoire : Plusieurs objets sont disposés devant les joueurs afin d'être mémorisé. Ils sont ensuite cachés et le meneur de jeu modifie quelque chose (retirer un objet, en ajouter un, modifier les emplacements, etc). Ils sont ensuite à nouveau révélés aux joueurs qui doivent trouver ce qui a changé.</p> 
												
âne	ânon											
												
cane	chat											
<p>Dessine un chien en suivant les étapes</p> 