

# Bonjour l'amie(e) de 3ème MATERNELLE,

Aujourd'hui **mercredi**, le facteur est encore passé pour toi ! Quelle chance !



J'espère que tu te sens bien et que tu t'occupes bien à la maison. Peut-être as-tu réalisé quelques **défis** de la semaine dernière ? N'hésite pas à les partager sur le site de l'école. Ca nous fera bien plaisir. ❤

Cette semaine, nous allons te proposer **3 petites tâches essentielles** à faire tous les jours mais aussi des chouettes idées d'activités.

## TOUS LES JOURS, NOUS TE DEMANDONS DE ...

AVRIL 2020						
DIMANCHE	LUNDI	MARDI	MERCRIDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4

<https://blankcalendarpages.com/calendrier/avril-2020-calendrier>

1. Barrer chaque jour une case sur un calendrier de la maison ou à imprimer.
2. Utiliser un crayon pour faire du graphisme et de la pré-écriture.  
(EX: dessiner un bonhomme, écrire des mots, dessiner, décorer une forme avec du graphisme...)
3. Jouer avec des cartes, avec un dé ou jeu du gobelet. (voir les règles en annexe\*)



Je pense bien souvent à toi et t'envoie des **BISOU**s qui volent!



Ton institutrice.

# LES RÈGLES DES 3 JEUX MATHÉMATIQUES

## Jeu de bataille



On distribue les cartes aux 2 joueurs qui forment un paquet devant eux.

Chacun tire la carte du dessus de son paquet et la pose sur la table. Celui qui a la carte la plus forte ramasse les cartes. L'as est la plus forte carte, puis roi, dame, valet, 10, etc.

Lorsque deux joueurs posent en même temps deux cartes de même valeur, il y a "bataille".

Lorsqu'il y a "bataille", les joueurs tirent la carte suivante et la posent, face cachée, sur la carte précédente.

Puis ils tirent une deuxième carte qu'ils posent cette fois-ci face découverte et c'est cette dernière qui départagera les joueurs.

**Le gagnant est celui qui remporte toutes les cartes.**

## JEU: Le 1 maléfique



Il se joue à 2 joueurs et plus avec 1 seul dé.

A tour de rôle, le premier des joueurs lance 3 fois le dé. Pour aider le comptage, dessiner les points du dé au fur et à mesure.

Il compte ensuite le total de ses points. Le chiffre 1 est le maléfique, c'est-à-dire que si un joueur le tire, il ne finit pas ses 3 lancés et compte les points obtenus avant ce tirage.

**Le joueur qui obtient le total le plus élevé gagne la partie.**

## JEU Du gobelet



oooo

oo

Il te faut un gobelet ou un petit bol et 6 pièces ou boutons ou jetons...

Le jeu se joue par 2. Un joueur montre les 6 jetons au départ. Il demande à l'autre de fermer ses yeux. Pendant ce temps, il va cacher, sous le gobelet, le nombre qu'il souhaite de jetons.

L'autre joueur ouvre ses yeux et doit deviner le nombre de jetons cachés. Il vérifie en soulevant le gobelet. Enfin on échange les rôles.

**cliquez ici ↴**

<https://www.youtube.com/watch?v=Td8naH4Rhhk>